**CAPÍTULO 2**

***\*\*\* In game - Cutscene* \*\*\***

**SEQUÊNCIA 05 - DONKEY KONG (ARCADE 1981)**

**CENA 08 - INT.**

**FADE IN**

PINK e CIELA são levados até o jogo "Donkey Kong". O cenário é condizente ao da primeira fase do arcade, onde DONKEY KONG está no topo, lançando barris, que rolam pelas plataformas vermelhas em direção à JUMPERMAN. A grande diferença desse cenário para o clássico, é que, no lugar de LADY, existe uma porta, a qual dará acesso à PINK e CIELA ao próximo jogo.

Os dois aparecem no canto inferior esquerdo do cenário. Uma partida está em andamento e eles ficam parados onde chegaram, observando o desenrolar dos fatos.

[Enquanto isso o personagem JUMPERMAN desvia dos barris lançados por KONG.]

[JUMPERMAN é então atingido por um dos barris e morre.]

Ao morrer JUMPERMAN libera um "power up".

[O "power up" desliza até perto de PINK.]

CIELA

- Ui! Essa deve ter doído!

- Mas ei! Parece que ele deixou cair algo!

PINK

(aterrorizado)

- Ele... morreu...?

CIELA

- Você nunca viu ninguém morrer antes?

PINK

(aterrorizado)

- Não! Acho que eu vou vomitar...

CIELA

- PINK! Foco! Daqui a pouco ele já renasce! Vamos aprovei...

[CIELA é interrompida por DONKEY]

DONKEY KONG

- EI VOCÊS! SAIR DAQUI AGORA! VOCÊS NÃO PERTENCER À ESSE JOGO! KONG ESMAGAAA!

PINK

(desesperado)

- Acho que ele não tá muito feliz!

- PRA ONDE NÓS VAMOS ?

CIELA

- Rápido, o power up...

**TRANSIÇÃO**

***\*\*\* In game -* Diálogo \*\*\***

**SEQUÊNCIA 05 - DONKEY KONG (ARCADE 1981)**

**CENA 09 - INT.**

**TRANSIÇÃO**

[PINK coleta o “power up” deixado por JUMPERMAN.]

Ao coletar o power up, PINK adquire a habilidade de pular.

CIELA

- Agora você pode pular! Isso é perfeito PINK! Vamos, tem uma saída lá em cima!

PINK e CIELA começam agora a trabalhar seu caminho até a saída, que fica no topo do mapa.

**TRANSIÇÃO**

**SEQUÊNCIA 05 - DONKEY KONG (ARCADE 1981)**

**CENA 10 - INT.**

**TRANSIÇÃO**

Após desviar de todos os barris atirados por KONG; PINK e CIELA chegam até o topo da fase e consequentemente até onde está a saída. O seguinte diálogo se desenrola:

DONKEY KONG

- FORA DAQUI! KONG NÃO GOSTAR DE INTRUSOS!

CIELA

- Ufa! Vamos logo, antes que o nervosinho ali resolva vir aqui e nos expulsar a força.

PINK

- Sim senhora!

[A porta para o próximo jogo então se abre]

PINK e CIELA atravessam a passagem, sendo levados ao jogo “Worms Armageddom”.

**FADE OUT**